

**Mas diversion
para Usted**

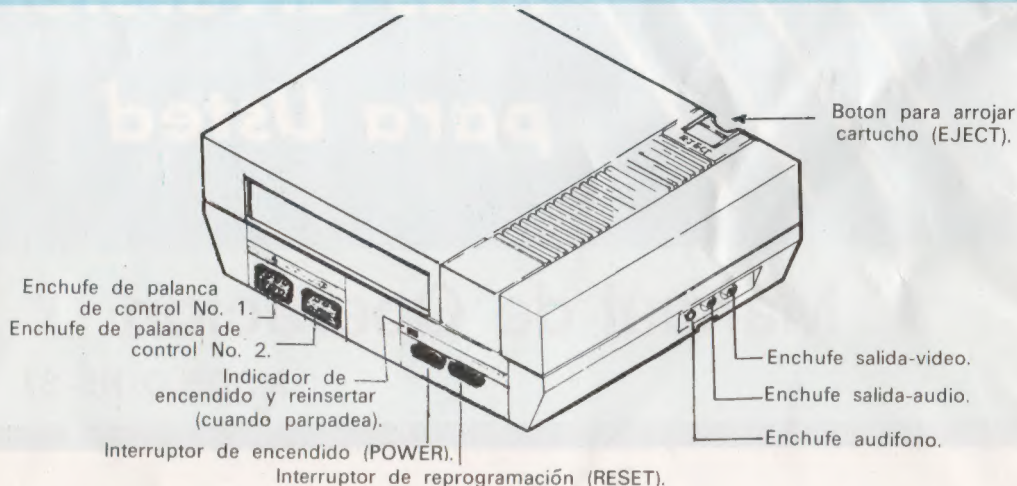
Manual de Operacion

MODELO: NS-81

**Juego de video para
entretenimiento**

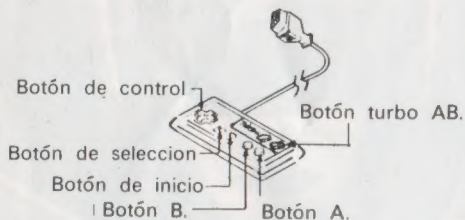


COMPONENTS

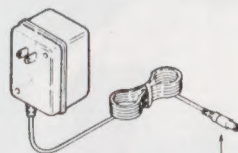


Vista trasera de consola.

PALANCA DE CONTROL



ADAPTADOR



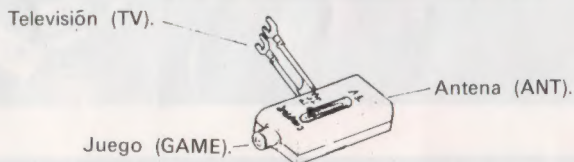
Clavija de conexión del adaptador.

CABLE RF



Clavija de conexión RF.

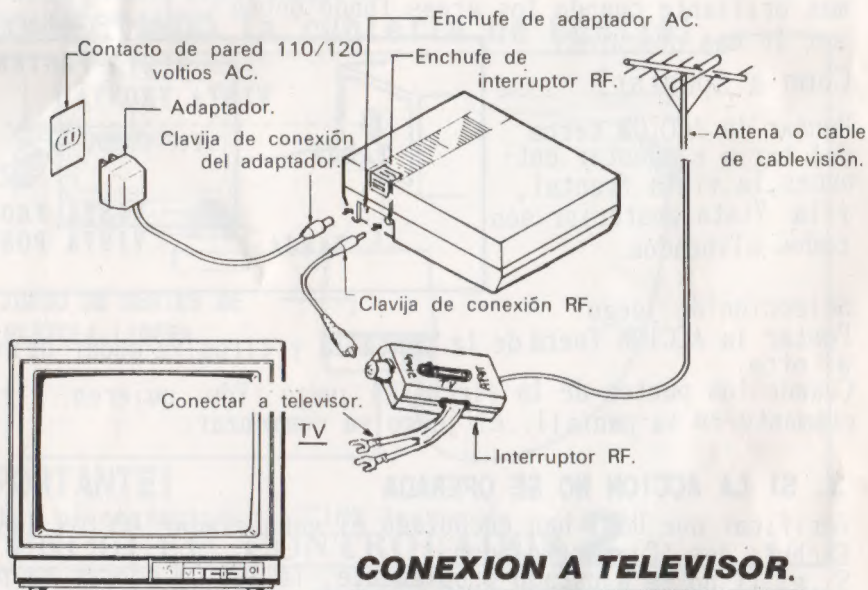
CAJA INTERRUPTOR PARA SELECCIÓN DE FUNCIONES



CONEXIÓN DE COMPONENTES

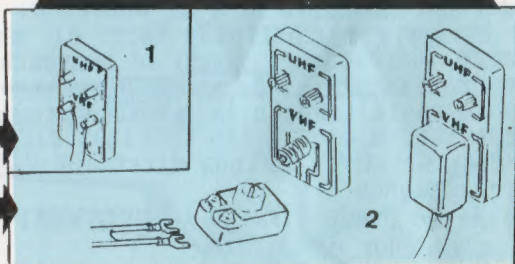
● CONEXIÓN ADAPTADOR

Conecte la clavija del cordón del adaptador al enchufe del adaptador AC en la parte trasera de la consola del juego. Luego enchufe el adaptador al contacto eléctrico de la pared.



CONEXION A TELEVISOR.

1. Si su televisor tiene dos tornillos para conexión VHF.
2. Si su televisor tiene un enchufe de cablevisión para conexión VHF.



PALANCAS DE CONTROL



La palanca de control No.1 se utiliza para seleccionar e iniciar los juegos. (Palanca No.1 se refiere a la palanca de control conectada en el enchufe marcado No.1 en la parte trasera de la consola).

Botón "SELECT" (para uso de palanca de control No.1 solamente).

Cada cartucho de juego puede contener una variedad de juegos. El botón "SELECT" se utiliza para seleccionar el juego indicado que Usted desea jugar. Dicha variedad de juegos aparecen en un menú al iniciar cada juego.

Botón "START" (VER PALANCA DE CONTROL).

Después de seleccionar el juego que Usted desea jugar, aplane el botón "START" para comenzar el juego. El botón "START" se puede utilizar también para detener el juego en el caso de una interrupción. Al aplanar el botón "START" durante el juego, la imagen se congela (o pausa) y se activa nuevamente el juego hasta volver a aplanar el botón "START".

OBSERVACION: algunos juegos no contienen la función de pausa.

Botón "CONTROL PAD" (VER PALANCA DE CONTROL).

El botón "CONTROL PAD" (con 4 direcciones de movimiento) dirige el personaje o elemento principal de cada juego en direcciones hacia arriba, abajo, a la izquierda y a la derecha, sin embargo esta función puede variar entre uno y otro juego.

Botones A y B y TURBO AB.

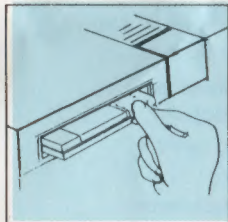
Los botones A y B y TURBO AB ejecutan distintas funciones de acuerdo a los diferentes juegos que existen. Se recomienda consultar el instructivo que contiene cada cartucho de juego.

OPERACIÓN DE CONSOLA

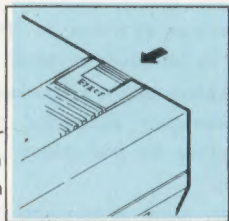
● INICIAR A JUGAR

1. Asegurar que el boton de "POWER" de la consola se encuentra apagado.

PRECAUCION!! Asegurar siempre que el botón de "POWER" de la consola se encuentra apagado antes de introducir un cartucho de juego al aparato.



2. Introducir un cartucho de juego por la compuerta en la vista frontal de la consola empujandolo hasta que tope.



Para sacar el cartucho de la consola, empuja con firmeza el botón "EJECT" para arrojar el cartucho (VER COMPONENTES).

3. Encender televisor y deslizar el boton de la caja interruptor a la posición de "GAME".
4. Encender la consola aplanando el boton "POWER" y luego apalar el botón "RESET".

OBSERVACION: si la luz indicador de reinsertar y encendido en la parte frontal de la consola (junto al botón "POWER") está parpadeando, esto indica que el cartucho de juego no se ha introducido correctamente al aparato. En este caso, apaga la consola median el botón "POWER" y comienza de nuevo iniciando por el PUNTO No.1.

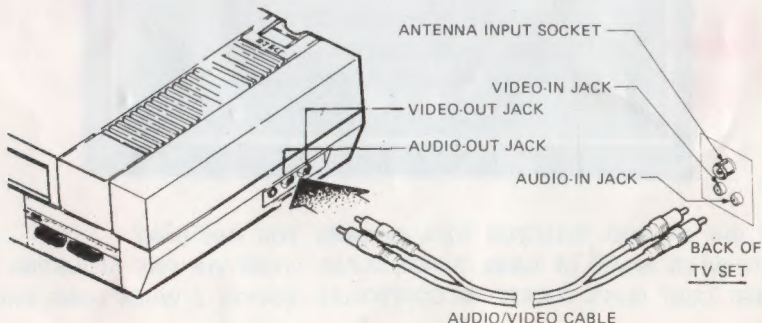
5. Ajustar los controles de su televisor para obtener una imagen clara y nitida.
6. Utilizar el botón "SELECT" de la palanca de control No.1 para seleccionar el botón "START" de la palanca de control No.1 para iniciar el juego.

IMPORTANT!

After you have finished playing, do not forget to remove the Game Cassette from the Game Deck.

Using the Audio/Video Cable

(Note! If your TV does not have direct audio/video connections, proceed directly to Method (2) "Using the RF Switch".)



REGRESAR A LA PROGRAMACION NORMAL DE T V

Después de jugar, apagar la consola aplanando el botón el botón "POWER" y deslizar el botón de la caja interruptor a la posición "ANT".

MANTENIMIENTO Y PRECAUCIONES

- Asgurar siempre que el boton de "POWER" de la consola se encuentra apagado antes de introducir o sacar un cartucho de jue go del aparato.
- No derramar liquidos sobre la consola, cartuchos de juego, palancas de control, caja interruptor adaptador, control, caja interruptor, adaptador, adaptador, etc. Para lim piar utilizar un trapo ligeramente humedo (utilizar agua solamente).
- Despues de jugar sacar el cartucho de juego de la consola y desconectar del contacto eléctrico de la pared.
- No tocar las salidas metálicas de la cabeza del cartucho de jue go. Guardar el cartucho de juego en un sitio libre de polvo y humedad.
- Evitar el abuso tanto de los cartuchos de juego como de la consola.

Utilizar ningún otro adaptador, solamente el original de fabri ca.

Model:	NS-81
Power:	Exclusive AC adaqter DC 10V 850mA
Power Consumption:	Approx. 4W
LSI Used:	CPU 8 bit N-CH custom 1 pcs. PPU (Video controller) N-CH Custom 1 pcs. RAM 2K x 8 bit Static RAM 2 pcs. ROM 32K x 8 bit max.
Accessories:	AC adapter Two Joysticks RF switch cable A.V out put cable SWITCH BOX

- SET VHF CHANNEL SELECTOR TO A CHANNEL FOR THIS GAME (CH-)
- NOTE: WHEN IMAGE OF GAME IS NOT CLEAR, TURN VHF FINE ADJUSTING KNOB.
- INSERT LIGHT GUN'S SOCKET TO CONTROLLER SOCKET 2 WHEN USING GUN GAME.

Action

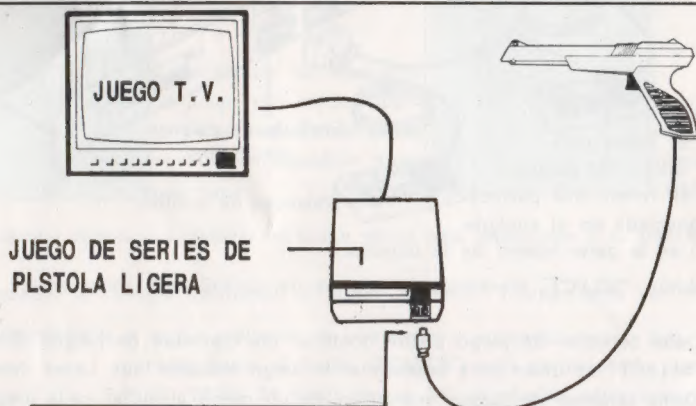
MANUAL DE INSTRUCCION

La ACCION es un tipo nuevo de pistola ligera que desafía sus reflejos y juicio pronto. Ello combina una pistola con sensibilidad ligera con diversion del juego Video. A jugar.

1.) NUEVA SISTEMA COMPUTADOR DOMESTICO

2.) Unas Series De Pistola Ligera Juego Pak

1. CONNECTANDO la cubierta de Control.

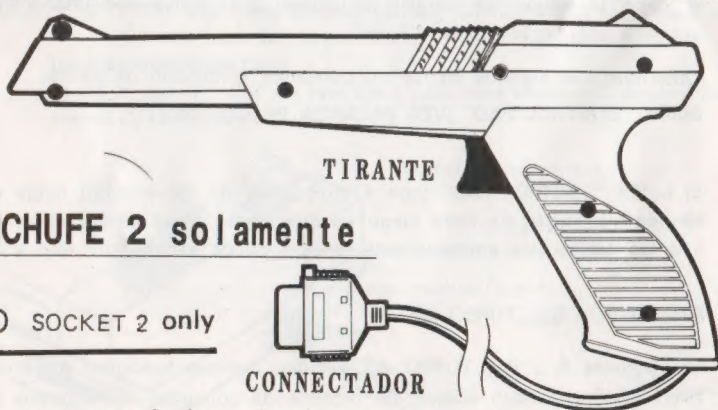


IMPORTANTE!

Insertar el conectador ACCION dentro de
ENCHUFE CONTROLADOR 2

VISTA FRONTAL

VISTA POSTERIOR



A ENCHUFE 2 solamente

● TO SOCKET 2 only

(Ello no va trabajar si connectado dentro el Enchufe De Controlador 1.)

2. OPERACION

Distancia: Aproximadamente 6 pies

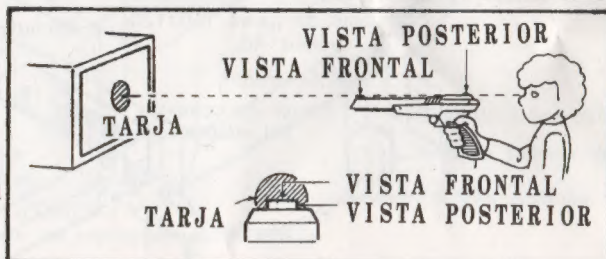
La distancia de la ACCION dependiente en la misura de la pantalla de TV y la luz ambiente

Tauga: Pantalla TV

La ACCION trabaja por recibiendo la luz desde la pantalla. El contraste y el control de brillo del TV debe ser ajustado propiamente o los golpes no se pueden registrar. (Las características deben ser lo mas brillante cuando los mas brillante cuando los areas fondo deben ser lo mas oscuros)

Como a Apuntar?

Puntar la ACCION cerca del tarja e apuntar entonces, la vista frontal, y la Vista posterior son todos alineados.



Selección de Juego

Puntar la ACCION fuera de la pantalla y tiros. va mudar de un juego al otro.

Cuando los puntos de la flecha al juego. Vds. quieren. tirar directamente en la pantalla. el juego va comenzar.

3. SI LA ACCION NO SE OPERADA

Verificar que Uds. han enchufado el connectador ACCION dentro del Enchufe dos (2) Controlador.

Si el TV no es ajustado propiamente, la ACCION adores se puede aparecer unresponsivo. Si este ocurriese, usar los controls TV a ajustar el brillo y el contraste. Hacer el menu del juego lo mas brillante cuando guardando el fondo lo mas oscuro. La ACCION no se puede trabajar propiamente si el sol o algunas otras luces fuerte son radiante en la pantalla o en la ACCION sumisma. En este caso. Uds. pueden necesitar a cerrar las cortinas. girar el fuente de luces fuertes o frente de su TV en una direccion diferente.

Precauciones:

- 1.) No se puede tirar o esfuersarse en el cordel de ACCION, o oscilar alrededor de ACCION.
- 2.) No se puede caer o golpear la ACCION. Usarlo con cuidad.
- 3.) No se puntar la ACCION cerca del sol.

4. CUIDAD DE LA ACCION

A limpiar la ACCION y sus lentes, usar un tejido suave y seco. NO se puede enjugar la ACCION con limpoadores volatiles asi como enf-laquecer de pintura, bencina o alcohol.